**PROPOSAL FINAL PROJECT**

**GRAFIKA KOMPUTER C**

**FINDING SQUIRT THE LITTLE TURTLE**

****

Dosen Pengajar :

Wijayanti Nurul Khotimah S.Kom., M.Sc

Kelompok :

Aisyah Muswar 05111640000035

M. Auliaramadani 05111640000062

1. Dekripsi Final Project

Finding Squirt The Little Turtle adalah game yang bergenre *Endless Runner*, di mana karakter yang player kendalikan akan terus berlari dan player harus menentukan kapan karakter tersebut akan berpindah untuk menghindari rintangan dan mengarungi arus hingga ke tujuan. Karakter yang dimaksud dalam genre ini adalah seekora bayi kura-kura dalam animasi “*Finding Nemo”*, yang bernama *Squirt*. Sedangkan arena permainannya sendiri adalah Arus Timur Australia.

1. Alur cerita

Di pedalaman laut, terdapat Arus Timur Australia yang sering menjadi pintasan sekelompok kura-kura yang ingin bermigrasi. *Squirt*, seekor kura-kura kecil yang terpisah dari kelompoknya berusaha melewati arus tersebut hingga ujung agar dia bisa bertemu kembali dengan keluarganya. Mengikuti arus yang berkelok kelok dan menghindari rintangan agar tidak terhempas dari arus tersebut adalah tugas *Squirt.*

Model dari karakter akan dibuat dari aplikasi *Blender* sedangkan gameplay dan arenanya akan di*build* menggunakan Threejs. Karakter dapat digerakan menggunakan mouse untuk menghindari rintangan dan juga berbelok untuk mengikuti arus. Titik akhir dari game ini adalah dimana kura-kura kecil ini akan menemukan ujung dari arus dan bias bertemu dengan keluarganya.